

**Az Országos Középiskolai Tanulmányi Verseny  
2005-2006. tanévi első fordulójának feladatmegoldásai  
BIOLÓGIÁBÓL, az I. és II. kategória számára**

1. **A Biológia I. és II. verseny feladatai azonosak.** A feladatok helyes megoldásaként csak az alább felsorolt betűk fogadhatók el. Ha bármelyik megoldással problémájuk van a kollégáknak, azt **külön papíron** jelezzék. A bizottság minden megjegyzést megtárgyal, és amennyiben a kifogás jogos, akkor a módosított megoldást fogadja el jónak, és ennek megfelelően módosítja az összes versenyző eredményét.
2. A versenyzők a válaszlapon nem javíthatnak. Ha mégis megtették, vagy ha egynél több megoldást is bejelöltek egyetlen feladatban, akkor ez a feladatuk érvénytelen. Kérjük, hogy az ilyen feladatokat munkájuk során **egyetlen vonallal húzzák ki**, ezzel hatékonyan segíthetik a versenybizottság ellenőrző munkáját.
3. Kérjük, hogy amikor a dolgozatokat javítják, akkor a válaszlapon **a jól megoldott kérdés sorszámát karikázzák be**, de ne jelöljenek a betűmezőbe! Az oszlopok alatt szíveskedjenek **összegezni** a jó és a rossz megoldások számát, a megjelölt helyen pedig tüntessék fel az **összpontszámot** is !
4. A dolgozatok javítása után a javító tanárnak **alá kell írnia a dolgozatot**.
5. **Minden helyesen megoldott feladatért 1 pont jár** a versenyzőnek.
6. Csak azokat a dolgozatokat kell felterjeszteni a bizottság felé, amelyek pontszáma **a BIOLÓGIA I. versenyben legalább 100 pont, vagy annál több,**  
**a BIOLÓGIA II. versenyben legalább 110 pont, vagy annál több.**

Kérjük a kollégákat, hogy a fentieknél alacsonyabb pontszámmal ne terjesszenek fel dolgozatokat, mert a bizottság csak a megjelölt ponthatárt elért dolgozatokkal foglalkozhat.

7. **Kizárólag a borítólapot kell felterjeszteni**, a feladatlapok a versenyzőknél maradhatnak. Ha valamelyik tanuló jelentkezett a versenyre, de valami miatt mégsem oldotta meg a versenydolgozatot, akkor az ő **üresen maradt adatlapját és válaszlapját is vissza kell küldeni.**

A feladatok **helyes megoldásai** a következők:

