

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

## 1. Egry

Legalább az egyik weblap szerkezetét meghatározó táblázat helyes	7 pont	
Az <i>eletrajz.html</i> weblap létezik, és oldalbeállításai helyesek	1 pont	
A <i>kisecset.jpg</i> kép méretarányosan kicsinyített, 115 pont széles és a háttere a táblázat háttérszínével azonos	1 pont	
A menü formázása helyes	4 pont	
A cím legalább két-két helyen jó	2 pont	
A szöveg és a fotó elhelyezése jó	2 pont	
A <i>katalogus.html</i> weblap létezik, és oldalbeállításai helyesek	1 pont	
A <i>katalogus.html</i> állományban található menüben két link van, és azok helyes állományokra mutatnak	1 pont	
A jobb alsó cellában a táblázat helyes	2 pont	
A beszúrt táblázat tulajdonságai	4 pont	
A <i>kep.html</i> weblap létezik, oldalbeállításai helyesek és a menü hivatkozásai jó állományokra mutatnak	2 pont	
A kép és a cím formázása	3 pont	
<b>Összesen:</b>	<b>30 pont</b>	

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

## 2. Látogatottság

Adatok betöltése, mentés <i>latogatottsag</i> néven megfelelő formátumban	1 pont	
Első oszlopot beszúrta, és a megfelelő értékekkel kitöltötte	1 pont	
Az első sor celláinak tartalma 90°-kal elforgatva, vízszintesen középre igazítva; a betűstílus félkövér; a sormagasság megfelelő	1 pont	
Minden szám tizedesjegyek nélkül és ezres csoportosítással jelenik meg	1 pont	
A 26. sorban összegezte minden oszlop értékeit	1 pont	
A 27. sorban minden oszlop maximuma található	1 pont	
A 28. sorban a maximális értékekhez tartozó órák	3 pont	
A táblázat a mintának megfelelően formázott	1 pont	
A diagram a weboldalak letöltéséről	4 pont	
A nyomtatási képen a dokumentum egy oldalra elfér	1 pont	
<b>Összesen:</b>	<b>15 pont</b>	

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

### 3. Forma–1

Az adatbázis létrehozása	3 pont	
<i>2bajnok</i> lekérdezés	2 pont	
<i>3gyoztes</i> lekérdezés	2 pont	
<i>4fangio</i> lekérdezés	3 pont	
<i>5hiba</i> lekérdezés	6 pont	
<i>6privat</i> lekérdezés	3 pont	
<i>7ujak</i> jelentés	5 pont	
<i>8monaco</i> lekérdezés	6 pont	
<b>Összesen:</b>	<b>30 pont</b>	

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

## 4. Robot

Létezik a program <i>robot</i> néven	1 pont	
Üzenetek a képernyőn	2 pont	
A bemeneti állomány feldolgozása	6 pont	
Legtávolabbi hely eléréséhez szükséges lépésszám meghatározása	5 pont	
A visszajuttatás lépésszámának meghatározása	2 pont	
Az egyszerűsíthetőség meghatározása	4 pont	
Kis energiaszükségletű programok meghatározása	8 pont	
Az utasítássorok átírása más formátumba	10 pont	
Új formátumú utasítássor visszaírása a régi formátumba	7 pont	
<b>Összesen:</b>	<b>45 pont</b>	